

Reglamento de Juego y Disciplinario del Torneo TOP BÀSQUET en categorías Mini e Infantil

Este torneo se regirá por la aplicación de las Reglas Oficiales de Juego editadas por la Federación Española de Baloncesto, con las variantes y aclaraciones que se establecen en el Reglamento Específico, elaborado por la Organización, para esta competición y que se detallan a continuación.

1.- Cada equipo participante estará compuesto por un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 15, de los que podrá alinear en cada partido un máximo de 12 y un mínimo de 8. Antes de iniciarse los partidos se deberán presentar a la mesa de anotadores, las licencias federativas de los componentes del equipo inscritos en el acta del encuentro.

2.- Los partidos se jugarán en 8 períodos de 5 minutos cada uno a reloj corrido, menos los tiros libres del último periodo y los dos últimos minutos del último periodo que se jugará a reloj parado. Siempre se parará el cronómetro en caso de lesión de un jugador en pista y de un tiempo muerto. Habrá 1 minuto entre períodos. En caso de empate habrá 1 minuto de descanso entre el 8º periodo y el periodo extra.

Habrá 1 minuto entre períodos. En caso de prórroga habrá 1 minuto de descanso entre el 8º periodo y el periodo extra.

En caso de empate, se jugará un periodo extra hasta que uno de los dos equipos anote. (Canasta de oro).

3.- Cada equipo dispone de un tiempo muerto entre el primer y séptimo cuarto. Dispondrá de otro en el octavo. Los tiempos muertos se concederán siguiendo la normativa del reglamento FIBA.

4.- Alineaciones y sustituciones. Todos los jugadores inscritos en el acta del partido deben jugar un mínimo de 2 períodos desde el inicio, entre los 6 primeros periodos. En los periodos 1 al 6 solo se podrán sustituir jugadores, por lesión, por cometer la 5ª falta personal o por descalificación. El incumplimiento de esta norma acarreará la pérdida del partido. Durante el 7º y el 8º periodo pueden hacerse sustituciones. Las sustituciones se podrán efectuar siempre que el árbitro haga sonar el silbato.

5.- Inicio de todos los períodos mediante un salto entre dos.

6.- Cada vez que, durante el partido se produzca una "lucha" por retención de pelota, sacará de banda el equipo que defendía. En caso de duda sobre cuál es el equipo que defendía la posesión será para el equipo que se encontraba en pista de defensa.

7.- Vale la canasta de tres puntos. En Minibásquet se dará como válida la canasta de tres puntos, cuando se inicie y se finalice el lanzamiento desde fuera de la zona de tres segundos. En Infantil se dará canasta válida de 3 puntos, cuando se inicie el lanzamiento desde más allá de la línea de 6,25.

8.- Se aplicará la regla de anti pasividad (art. 30 de las Reglas Oficiales de Juego de Mini básquet), penalizándose la infracción, con la posesión del balón al oponente. Se sancionará a criterio de los árbitros.

9.- Quedan prohibidas las defensas en zona, penalizándose la infracción, primero con una advertencia, segundo con una falta técnica al entrenador y tercero con la pérdida del partido por parte del equipo infractor por 2 a 0. Se sancionará a criterio de los árbitros.

10.- En caso de coincidencia de colores de camiseta, se cambiará siempre el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario de juego.

- 11.- Se sancionara con tiros libres todas aquellas personales a partir de la 4^a personal cometida en el octavo periodo.
- 12.- Los equipos se han de presentar a la pista de juego 15 minutos antes del inicio del partido. Cualquier retraso no justificado dará por perdido el partido por 2 a 0.
- 13.- La Organización del Torneo, cuenta con un Comité Único de Control y Disciplina, que será el Órgano Disciplinario del Torneo, cuyas decisiones se tomarán con carácter de inmediatez y serán irrevocables e irrecurribles.
Los equipos participantes se comprometerán a aceptar estas decisiones adoptadas por el Comité, sin opción al recurso. Todos los equipos habrán de designar una única persona, que será quién les represente ante la Organización. Los equipos se han de responsabilizar de que no sean otras personas las que intenten aclarar o solucionar incidencias con la Organización, pues no serían tomadas en cuenta.
- 14.- La Organización se reserva el derecho a modificar el calendario de juego, si ello fuese necesario, siempre por motivos justificados o fuerza mayor.
- 15.- El marcador será el que se indique en la pista de juego, no cerrando el mismo en ninguna circunstancia.
- 16.- A la finalización de los partidos las ACTAS serán comprobadas "in situ" y una vez firmadas no podrán ser recurridas. No se hará entrega de copias de las mismas a los equipos participantes.
- 17.-Clasificación. Si los equipos empatados son dos, se tendrá en cuenta en los puntos conseguidos en los partidos disputados entre ellos, y resultará vencedor el equipo que sume más puntos.
Si son más de dos los equipos igualados en puntos, la clasificación se establecerá teniendo en cuenta, en primer lugar, los puntos conseguidos en los partidos jugados entre ellos. Si subsistiera la igualdad, la clasificación de los equipos que continuaran empatados se haría por la diferencia de tanteo a favor y en contra en los partidos jugados entre ellos. Si todavía persistiera el empate, se resolverá a favor del equipo que hubiera conseguido un tanteo favorable más alto en el decurso de aquellos partidos. Si no se resolviera totalmente el empate con los procedimientos anterior, a los que continúen empatados, se los aplicará la diferencia general, en primer lugar, y si fuera necesario, el tanteo favorable más alto conseguido en todos los partidos jugados en la competición.
- 18.- La organización ha decidido que la mención de MVP sea concedida por el conjunto del torneo y no por el desarrollo de la final
- 19.- Respetando las normas de *fair play* y tratando de evitar cualquier actitud antideportiva queda prohibida cualquier actitud que penalice el normal funcionamiento del juego con la intención de beneficiar al equipo infractor mediante la regla de que el tiempo es corrido, penalizándose la infracción, primero con una advertencia, segundo con una falta técnica al entrenador y tercero con la pérdida del partido por parte del equipo infractor por 2 a 0. Se sancionará a criterio de los árbitros, cabe recordar que los mismos pueden parar el tiempo siempre que lo crean necesario.

Todo ello es en beneficio del desarrollo del Torneo, para evitar demoras, interrupciones y posibles decisiones posteriores a la celebración del mismo.

ESQUEMA ESTRUCTURA REGLAMENTARIA TOP BÀSQUET

Reglamento	Categorías	Tiempo de Juego	Norma de Alineación
FIBA	Infantil Minibàsquet	8 periodos de 5'	SI

Contenidos	Minibàsquet	Infantil
Tiempo de Juego	8 x 5'	
Tiempo Muerto	2, uno a pedir entre el 1º i 7º cuarto i otro en el 8º	
Parar el Reloj	Lesión de un jugador en pista. Tiempo muerto. Tiros libres del 8º periodo. Dos últimos minutos del 8º periodo.	
Jugadores por Equipo	Inscritos al torneo, entre 8 y 15. Inscritos en el acta del partido, entre 8 y 12.	
Alineaciones	Durante los 6 primeros periodos todos los jugadores han de disputar 2 periodos como mínimo des del inició.	
Sustituciones	Durante los 6 primeros periodos solo se podrá cambiar a los jugadores que se lesionen y no puedan continuar jugando, a los que cometan 5 faltas o a los que descalificados. 7º y 8º periodo sustituciones libres, se concederán siempre que el árbitro haga sonar el silbato.	
Inicio del Partido y de los Periodos	Salto entre dos.	
Balón retenido	En las luchas el balón siempre estará en posesión del equipo defensor.	
Canasta de 3 puntos	Canasta válida de 3 puntos, cuando se inicie y se finalice el lanzamiento desde fuera de la zona de tres segundos	Canasta válida de 3 puntos, cuando se inicie el lanzamiento desde más lejos de la línea de 6,25.
Pasividad	Cuando el árbitro interprete pasividad en la posesión de ataque, iniciara de forma visible una cuenta de 10 segundos.	
Bonus	Se sancionara con tiros libres todas aquellas personales a partir de la 4ª personal cometida en el octavo periodo.	
Defensa ilegal	Quedan prohibidas las defensas en zona, penalizándose la infracción, primero con una advertencia, segundo con una falta técnica al entrenador y tercero con la pérdida del partido por parte del equipo infractor por 2 a 0. Se sancionará a criterio de los árbitros.	
Pérdida de tiempo	Queda prohibida cualquier actitud que penalice el normal funcionamiento del juego con la intención de beneficiar al equipo infractor mediante la regla de que el tiempo es corrido, penalizándose la infracción, primero con una advertencia, segundo con una falta técnica al entrenador y tercero con la pérdida del partido por parte del equipo infractor por 2 a 0. Se sancionará a criterio de los árbitros, cabe recordar que los mismos pueden parar el tiempo siempre que lo crean necesario.	