



# Reglamento de juego

El torneo se rige por los reglamentos FIBA Infantil y Minibasket, con algunas variantes. Los partidos tendrán las siguientes características:

## Categoría Infantil

- **Tiempo de juego:** 46 minutos (3 primeros cuartos de 12 minutos a tiempo corrido y un último cuarto de 10 minutos donde el tiempo se para según reglamento FIBA). En los cuartos donde el tiempo es corrido, sólo se detiene por lesión.
- **Tiempo muerto:** se puede pedir un tiempo muerto del primer al segundo cuarto, y otro del tercer al cuarto cuarto (no acumulables).
- **Equipos:** Se deben inscribir un mínimo de 7 y un máximo de 12 jugadores.
- **Alineaciones:** libres (reglamento FIBA).
- **Substituciones:** libres (reglamento FIBA).
- **Tres puntos:** Se concederá canasta de tres puntos cuando se haga más allá de la línea de 6,25 metros.
- **Tiros libres:** Las acciones de falta sancionadas con dos tiros libres se efectuarán sin detener el reloj, excepto en el último cuarto.
- **Defensa ilegal:** Está prohibida la defensa en zona. La sanción será de una advertencia inicial, una técnica al entrenador en segunda instancia y la pérdida del partido si la infracción se vuelve a repetir.
- **Final de partido empatado:** En caso de producirse un empate en el marcador al finalizar el tiempo reglamentario, se continuará jugando hasta que uno de los equipos consiga encestar ("básquet de oro").



## Categoría Mini

- **Tiempo de juego:** 40 minutos (ocho períodos de 5). El tiempo es corrido y sólo se detiene por lesión. Los dos últimos minutos del último periodo se jugarán a reloj parado (reglamento FIBA).
- **Tiempo muerto:** se pueden pedir dos, uno del primero al séptimo período y otro en el último periodo.
- **Equipos:** hay que inscribirse un mínimo de 8 y un máximo de 12 jugadores en cada partido (los equipos pueden estar formados por más integrantes).
- **Alineaciones:** Durante los 6 primeros períodos, los jugadores tienen que disputar al menos dos. El séptimo y el octavo son de alineación libre.
- **Substituciones:** Sólo se pueden hacer durante los dos últimos períodos, salvo en casos de lesión o eliminación por 5 faltas.
- **Tres puntos:** en Mini se concederá canasta de tres puntos cuando el tiro comience y termine fuera de la zona de tres segundos.
- **Defensa ilegal:** Está prohibida la defensa en zona. La sanción será de una advertencia inicial, una técnica al entrenador en segunda instancia y la pérdida del partido si la infracción se vuelve a repetir.
- **Final de partido empatado:** En caso de producirse un empate en el marcador al finalizar el tiempo reglamentario, se continuará jugando hasta que uno de los equipos consiga encestar ("básquet de oro").

## Disposiciones Generales

- En caso de coincidencia de colores de camiseta, se cambiará siempre el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario de juego.



- Los equipos deben presentarse en la pista de juego 15 minutos antes del inicio del partido. Cualquier retraso no justificado dará por perdido el partido por 2 a 0.

- La Organización del Torneo cuenta con un Comité Único de Control y Disciplina, que será el Órgano Disciplinario del Torneo, las decisiones se tomarán con carácter de inmediatez, serán irrevocables y no se podrán recurrir. Los equipos participantes se comprometerán a aceptar estas decisiones adoptadas por el Comité, sin opción al recurso. Todos los equipos deberán designar una única persona, que será quien los represente ante la Organización. Los equipos deben responsabilizarse que no sean otras personas las que intenten aclarar o solucionar incidencias con la Organización, ya que no serían tomadas en cuenta.

- La Organización se reserva el derecho a modificar el calendario de juego, si esto fuera necesario, siempre por motivos justificados o fuerza mayor.

- El marcador será el que se indique en la pista de juego, no cerrándose el mismo en ninguna circunstancia.

- A la finalización de los partidos las ACTAS serán comprobadas "in situ" y una vez firmadas no podrán ser recurridas. No se hará entrega de copias de las mismas a los equipos participantes.

- **Clasificación en fase de grupos:** Si los equipos empatados son dos, se tendrá en cuenta los puntos conseguidos en los partidos disputados entre ellos, resultando vencedor el equipo que sume más puntos. Si son más de dos los equipos igualados en puntos, la clasificación se establecerá teniendo en cuenta, en primer lugar, los puntos conseguidos en los partidos jugados entre ellos. Si subsistiera la igualdad, la clasificación de los equipos que continuaran empatados se haría por la diferencia de tanteo a favor y en contra en los partidos jugados entre ellos. Si aún persistiese el empate, se resolverá a favor del equipo que hubiera conseguido un tanteo favorable más alto en el transcurso de esos partidos. Si no se resolviera totalmente el empate con los procedimientos anteriores, a los que continúen empatados, se les aplicará la diferencia general, en primer lugar, y si fuera necesario, el tanteo favorable más alto alcanzado en todos los partidos jugados en la competición.



- **Premio MVP:** el galardón de Jugador y Jugadora más Valioso y Valiosa se otorga por la trayectoria durante el conjunto del torneo y no por el papel que los participantes puedan hacer en las finales.