El torneo se rige por los reglamentos FIBA Infantil y Minibásquet (Federació Catalana de Bàsquet) con algunas variantes. Los partidos tendrán las siguientes características:

REGLAMENTO CATEGORÍA MINI

TIEMPO DE JUEGO: 42 minutos (6 períodos de 7 minutos). El tiempo es corrido y sólo se detiene por lesión. Los dos últimos minutos del último período se jugará a tiempo parado (reglamento FIBA).

ALINEACIONES: Durante los 5 primeros períodos los jugadores deben disputar al menos 2 enteros. El sexto período es de libre alineación. Los entrenadores serán los encargados de seleccionar a los jugadores en el acta antes de empezar cada período.

SUBSTITUCIONES: Sólo se pueden realizar durante el último período, excepto en casos de lesión o eliminación por 5 faltas. Se detendrá el tiempo cuando haya un cambio por quinta falta.

EQUIPOS: En cada partido es necesario inscribir un mínimo de 8 y un máximo de 12 jugadores (los equipos pueden estar formados por más integrantes).

TIEMPO MUERTO: Dos. Uno del 1o al 5o período, el otro en el último período.

CANASTA DE TRES PUNTOS: Se concederá cesta de tres puntos cuando el tiro comience y acabe fuera de la zona de tres segundos.

DEFENSA ILEGAL: Está prohibida la defensa en zona. La sanción será de una advertencia inicial, una técnica al entrenador/a en segunda instancia y la pérdida del partido si la infracción se vuelve a repetir.

EMPATE: En caso de que el tiempo reglamentario acabe en empate, se seguirá jugando en un período adicional hasta que uno de los dos equipos enceste. El equipo que primero haga canasta será el ganador del partido (canasta de oro), el cual será iniciado con un salto entre los dos equipos.

REGLAMENTO CATEGORÍA INFANTIL

TIEMPO DE JUEGO: 46 minutos (3 primeros cuartos de 12' a tiempo corrido y un último cuarto de 10' parando el reloj según reglamento FIBA). En las cámaras con el tiempo corrido, sólo se detendrá el cronómetro por lesión o cambio por quinta falta.

ALINEACIONES Y SUBSTITUCIONES: Libres según reglamento FIBA.

EQUIPOS: Es necesario inscribir un mínimo de 5 y un máximo de 12 jugadores/as en cada partido (Los equipos pueden estar formados por más integrantes).

TIEMPO MUERTO: Los equipos dispondrán de dos tiempos muertos no acumulables, un tiempo se podrá pedir durante el primer y segundo período y el otro entre el tercer y cuarto período.

DEFENSA ILEGAL: Los equipos no podrán hacer defensa zonal. La sanción será de una advertencia inicial, una técnica al entrenador/a en segunda instancia y la pérdida del partido si la infracción se vuelve a repetir.

CANASTA DE TRES PUNTOS: Se concederá cesta de tres puntos cuando el lanzamiento se haga más allá de la línea de 6.25 metros.

EMPATE: En caso de que el tiempo reglamentario acabe en empate, se seguirá jugando en un período adicional hasta que uno de los dos equipos enceste. El equipo que primero haga canasta será el ganador del partido (canasta de oro), el cual será iniciado con un salto entre los dos equipos.

CLASIFICACIÓN EN FASE DE GRUPOS

En el caso de producirse un doble o triple empate, el comité de competición resolverá de la siguiente manera:

- DOBLE EMPATE: se clasifica primero el equipo ganador del partido disputado con el otro equipo implicado
- TRIPLE EMPATE o MÁS: la clasificación se decide siguiendo el orden de diferentes normas hasta deshacer el empate:
    - Puntuación resultante de los enfrentamientos entre los equipos implicados
    - Aplicación del *basket average* de los partidos de los equipos implicados
    - La mayor diferencia en los resultados de los partidos de los equipos implicados

- Cuando en la aplicación de las normas para deshacer el triple empate, la clasificación resultante generara un doble empate, se aplicaría el criterio del doble empate (enfrentamiento directo)